
Una Historia Élfica (elfos)

“Creo en las segundas oportunidades, porque somos seres imperfectos que constantemente cometemos errores inconscientemente. Pero también creo que quien no valora una segunda oportunidad, o no acepta que cometió un error, ya no merece más”

Nuestra historia comienza con 4 pequeños elfos: Tanner, Matias, Danielo y Josue.

Estos elfos han sido encomendados con la imposible misión de traer el preciado trofeo de todos los elfos a su pequeña aldea en el centro del bosque.

Tras superar incontables pruebas de manera heroica, haber sido puestos a prueba durante meses, los 4 elfos llegaron a la prueba final. ¿Su misión final? Unir rocas en redondos y en línea, y combinar estas uniones para formar un dibujo estelar que los llevaría a la gloria.

Tras 5 horas trabajando arduamente para lograr este dibujo estelar, nuestros heroicos elfos caen rendidos a los pies del hada Jhoana, quien les niega el trofeo de todos los elfos y los destierra a una tierra llamada “Desierto de los elfos retirados”.

Luego de días caminando sin rumbo por estas tierras malditas, los 4 elfos encuentran a un pequeño elfo quien ya estuvo desterrado por generaciones, este elfo se introduce bajo el nombre de “Paulo, el encantador de pokemones”.

El elfo Paulo les dice a los 4 elfos “Saludos hermanos, al igual que ustedes, fui desterrado por el malévolo hada Jhoana, al ser sus primeros días aquí, puedo conjurar un hechizo que les permitirá volver al bosque y enfrentarse al hada, así tendrán una nueva chance de conseguir el tan preciado trofeo de todos los elfos”.

Para el conjuro del elfo Paulo, los 4 elfos deben elegir un número al azar y decirlo todos al mismo tiempo.

El destino de cada elfo será escogido individualmente, si la suma del número que escogió sumado con el producto(multiplicación) de los otros 3 números, da como resultado un número par, el elfo podrá volver al bosque y tener un nuevo intento para conseguir el trofeo. Caso contrario, el elfo deberá quedarse desterrado junto con los otros elfos (Rolendo, Mirquel, Isalleba, Guiedo, Maurice, Luz, etc. . .).

Nuestro amigo el elfo Matías se da cuenta de que, si todos eligen solo números pares, o solo números impares todos lograrán volver al bosque, tristemente no alcanza a decirle a sus

amigos antes de que comience el hechizo.

Tu trabajo es simple, se te darán los 4 números que escogieron los elfos Tanner, Danielo, Matias y Josue y debes decir cuántos de ellos logran volver al bosque.

Entrada

La entrada contiene 4 números enteros A, B, C, D , cada uno de ellos en una línea de entrada.

Salida

La salida contiene un solo número que representa la cantidad de elfos que volverán al bosque.

Ejemplos

Entrada	Salida
1 2 3 4	3

Límites

- $0 \leq A, B, C, D \leq 10^{100}$

Subtareas

1. (10 puntos) $A = B = C = D$
2. (20 puntos) $0 \leq A, B, C, D \leq 9$
3. (30 puntos) $0 \leq A, B, C, D \leq 10^9$
4. (40 puntos) Sin restricciones adicionales al problema original.